**FrozenWars**

**Caso de Uso: Inicio de la aplicación**

**Fecha: 11/12/2012**

**Autor: Federico García Ávila, Beatriz Gómez Carrero.**

**Versión: 1.1**



**TABLA DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor/es** |
| 11/12/12 | v1.0 | Creación de caso de Uso | Beatriz Gómez Carrero y Federico García Ávila |

**Caso de uso iniciar la aplicación**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Caso de Uso** | 1.1. |
| **Caso de Uso** | Iniciar la aplicación |
| **Autor** | Beatriz Gómez Carrero y Federico García Ávila |
| **Fecha creación** | 11 de diciembre de 2012 |
| **Descripción** | Al abrir la aplicación aparece una pantalla con una imagen de la aplicación y después lleva al menú principal. |
| **Actores** | El usuario de la aplicación. |
| **Precondiciones** | Tener una version de Android igual o superior a la 2.3. |
| **Flujo Caso de Uso** | 1.- Al abrir la aplicación aparece una pantalla de carga con una imagen de la aplicación. Al pasar cinco segundos o pulsar en la pantalla, aparece el menú principal de la aplicación.  2.- Se carga el fichero de configuración con las opciones elegidas por el usuario en la última ejecución de la aplicación, o las predeterminadas si es la primera vez que se ejecuta o no se puede abrir el fichero. Los ajustes predeterminados se explican en el caso de uso 2.2. Menú ajustes.  3.- El usuario elige entre ir al menú jugar, cambiar las opciones, leer la ayuda o salir de la aplicación. |
| **Postcondiciones** | Se ha cargado una configuración de ajustes, guardados en un fichero o los predeterminados en caso contrario. |